



Regras

Tiro Rápido de Precisão - TRP

(Valido para as Provas On-Line)

Revisão 19/02/2016

Revisado por:

Demetrius Oliveira – Presidente CBTP

Jose Carlos Belino – Diretor de Arbitragem CBTP/NROI

Maria Rita – Assistente de Competição CBTP

Regulamento de Tiro Rápido de Precisão - TRP

1 - DA ARMA

- a. O comprimento do cano não deverá exceder a 6" (seis polegadas) para revólveres
- b. Seguir-se-á o regulamento da NRA (National Rifle Association)
- c. É vedado o uso de pistolas calibre .32SWL tipo "olímpico" como FAZ, HAMERLI ou WALTHER GSP
- d. É expressamente vedado a utilização de tecla de gatilho cuja largura seja igual ou superior à largura do guarda-mato.

2- DOS ACESSÓRIOS

- a. Não é permitido o uso de cabos envolventes;
- b. É permitido o uso de "Jet ou Speed loader" e assemelhados.

3 – DOS ALVOS

- a. Será adotado ao alvo oval duplo, pequeno, homologado pela CBTP. Para agilizar a apuração dos pontos, poderá ser utilizado dois alvos por atirador, um para a série de 10 disparos em 30 seg. e outro para as séries de 05 disparos em 10 e 8 segs, podendo os dois alvos serem impressos na mesma folha. Na hipótese de um dos alvos se encontrar com mais de 10 (dez) orifícios, o atirador perde o melhor ponto daquele alvo;
- b. A distância de tiro será de 15 (quinze) metros.

4 – DA POSIÇÃO DE TIRO

- a. O atirador deverá ficar na posição em pé, com ambos os pés no solo, sem nenhum tipo de apoio ou suporte. A arma deverá estar no coldre (padrão de segurança IPSC), com braços estendidos e relaxados com ambas as mãos ao longo do corpo.

5 – DA COMPETIÇÃO e COMANDOS DE PISTA.

A prova consistirá de 20 (vinte) disparos, sem ensaio, sendo os 10 (dez) primeiros no alvo da esquerda e os 10 (dez) últimos no alvo da direita, da seguinte forma:

- A. 03(três) séries, sendo:
 - a. No alvo da Esquerda
 - i. a primeira série com 10 (dez) disparos em 30 (trinta) segundos com uma recarga obrigatória,
 - b. No alvo da Direita
 - i. a segunda série com 05 (cinco) disparos em 10 (dez) segundos e
 - ii. a terceira série com 05 (cinco) disparos em 08 (oito) segundos;
- B. **“Pista Quente”**. Indica o início da prova.
- C. **“Carregar com seis Cartuchos ...”** Para cada série, ao comando do juiz da prova, os atiradores deverão carregar a arma com 06 (seis) cartuchos no máximo. (Inclusive as pistolas). Exemplo: para a primeira série: ‘Carregar com seis Cartuchos para a primeira série com 10 disparos em 30 segundos’
- D. **“Atiradores Prontos?”** Ao comando de "Atiradores Prontos?" Os mesmos deverão estar:

- a. **Armas de fogo Central:** Arma coldreada, **travada se em ação simples**, com os braços estendidos e relaxados ao longo do corpo;
 - b. **Armas de Fogo Circular (.22 LR):** Arma apontando para uma bandeira colocada a 3m frente do posto de tiro e a 60 cm de altura, destravada e dedo fora do guarda-mato.
 - i. Caso o competidor diga "**Não Pronto**" !, será dado 10 (dez) segundos, findo os quais o juiz da prova perguntará novamente "**Atiradores Prontos ?**"
- E. **Sinal Sonoro.** Então após um sinal sonoro serão efetuados 10 (dez) disparos em 30 (trinta) segundos (primeira série), para a 2ª série serão efetuados 5 (cinco) disparos em 10 segundos, para a segunda 5 (cinco) disparos em 8 (oito) segundos. Ao final de cada série outro **Sinal Sonoro** indica o fim da série.
- F. **"Atiradores Descarregar"**. As armas devem ser descarregadas e coldreadas.
- G. **"Pista Fria"**. Indica o final da competição e avanço aos alvos para pontuação e restauração.
- H. Em uma mesma série não será aceita mais de uma contestação "Não Pronto";
- I. Penalidades "Overtime": Será descontado o melhor tiro da série por cada disparo efetuado após o sinal de parada. (Overtime = disparo após o sinal de parada).

6 – DO DESEMPATE

Os desempates serão decididos pela quantidade total de X, e persistindo, pela quantidade de X da primeira série, persistindo pela quantidade de X da segunda, persistindo pela quantidade de X da terceira, persistindo o empate repetir o processo pela quantidade de 10, 9, 8,7 e 6. Em caso de ainda assim persistir o empate do primeiro ao terceiro lugares, em qualquer categoria, proceder-se-á o desempate direto, constituindo-se a mesma, de 01 (uma) série de 10 (dez) disparos em 30 (trinta) segundos com uma recarga obrigatória. Persistindo o empate, prosseguir-se-á em séries de 5 (cinco) disparos em 10 (dez) segundos, até que se obtenha o vencedor.

7 – DAS DIVISÕES & CATEGORIAS

7.1 Divisões

7.1.1 Armas Curtas Fogo Central

- A. **Revólver** – Arma original de fábrica, sendo permitida a troca de miras fixas por reguláveis e dos canos por outros de iguais características ao do original da arma. É expressamente proibido o uso de canos tipo "Bull barrel", de compensadores, "ports" e contrapesos;
- B. **Pistola** - arma original de fábrica, sendo permitida a troca de miras fixas por reguláveis, e dos canos por outros de iguais características aos originais das armas. É expressamente proibido o uso de canos tipo "Bull barrel", de compensadores, "ports", contra-pesos e/ou miras óticas ou eletrônicas.
- C. **Open** – Pistolas ou revólveres que não estejam incluídos nas categorias anteriores.
- D. **Snubby 5 tiros** – com cano de no máximo 3" (três) polegadas de comprimento e sem mira regulável ou ótica.

7.1.2 Armas CURTAS Fogo Circular (Rimfire .22 LR). Proibido armas de competição Olímpica.

- A. **Revólver Rimfire – Revólver que segue a regra de Revólver acima e utiliza calibre .22 LR.**
- B. **Pistola Rimfire – Pistola que segue a regra de Pistola acima e utiliza calibre .22 LR.**

7.1.3 Armas LONGAS Fogo Circular (RimFile .22 LR). Proibido armas de competição Olímpica.

- A. **Mini-Rifle Open** – Segue a regra da IPSC.
- B. **Mini-Rifle Standard** – Segue a regra da IPSC.

7.2 Categorias

As categorias serão reconhecidas se houverem 5 ou mais competidores na categoria da divisão. Essa mesma divisão deverá, obrigatoriamente, ter no mínimo 10 participantes para que a categoria seja reconhecida. Somente uma categoria pode ser declarada pelo competidor.

- A. Damas. Competidoras do Sexo Feminino.**
- B. Juniors. Competidores com menos de 18 anos no primeiro dia da competição**
- C. Senior. Competidores acima de 50 anos no primeiro dia da competição**
- D. Super Senior. Competidores acima de 60 anos no primeiro dia da competição. O Super Senior pode optar por competir como Senior no momento da inscrição e antes do início da competição.**
- E. Iniciante – Para atiradores que estejam competindo pela primeira vez na disciplina. Proibido o uso de armas OPEN.**

8 – DA PREMIAÇÃO

A premiação se dará por equipes e individualmente nas categorias descritas anteriormente do 1º ao 3º colocados.

Um troféu será outorgado à equipe campeã. Somatório dos 3 (três) melhores resultados da equipe inscrita, ou seja, a equipe poderá ser formada por atiradores de qualquer das categorias, não sendo permitido, obviamente, um atirador participar com mais de um resultado.

A equipe será constituída de 4 (quatro) atiradores podendo se descartar o pior resultado. É obrigatório a inscrição da equipe antes do início da prova. É obrigatório também a indicação da categoria, válido para a equipe, antes do início da prova.

9 – DA DISCIPLINA

Normas a serem observadas pelo atirador durante a competição:

- A. É vedado fumar enquanto estiver na linha de tiro;
- B. Toda vez que um atirador necessitar dirigir-se ao juiz da prova, deverá fazê-lo de maneira a não atrapalhar aos demais atiradores;
- C. Não atentar contra as normas de segurança. Exemplo: Manuseio de armas e/ou carregamento no posto de tiro sem autorização; seguir regulamento da IPSC
- D. No caso de infração ao presente regulamento ou não acatamento das decisões do juiz da prova, serão aplicadas as seguintes penalidades disciplinares;
 - a. Advertência verbal;
 - b. Penalização de 2 (dois) pontos no resultado final;
 - c. Desclassificação.
 - a. Efetuar disparo antes do sinal de início da série.
 - b. Portar ou estar com a arma carregada antes do comando de carregar.
 - c. E os previstos no regulamento da IPSC.

10 – ERRO DE PROCEDIMENTO

- a. Se municiar a arma com mais de 06 (seis) cartuchos;
- b. Se efetuar o disparo antes do sinal sonoro de início da série;
- c. Se não obedecer ao comando do R.O. (Range Officer)

Obs.: Para cada erro de procedimento será descontado 10 (dez) pontos.

11 – DISPOSIÇÕES GERAIS

- a. Todos os expedientes e/ou equipamentos que possam a vir facilitar o tiro, e que não foram aqui mencionados ou ainda, contrariem o espírito destas regras, são proibidos;
- b. O Juiz da prova terá o direito de examinar o equipamento do atirador e impugnar os resultados caso julgue

em desacordo com as normas estabelecidas.

12 – DISPOSIÇÕES FINAIS

- a. Casos omissos ou não previstos neste Regulamento serão resolvidos pelo juiz da prova;
- b. Todo atirador e chefe de equipe deverá ter conhecimento das regras e cuidar para que elas sejam cumpridas;
- c. Em caso de recursos, seguir o regulamento da IPSC.

MONTAGEM DA PISTA

A) Distâncias para TRP

Para Armas Curtas:

Todos os alvos devem estar a 15m de distância do competidor

Para Armas Longas:

Todos os Alvos devem estar a 25m de distância do competidor

Todos os tiros serão disparados a partir de uma única posição de tiro.

Altura de montagem é 1.20 metros do centro do alvo ao solo.

Nota: Apenas dois alvos serão usados por cada competidor. Ele deverá executar a primeira série de 10 (dez) tiros no alvo da esquerda e a segunda e terceira séries de 05 (cinco) tiros cada no alvo da direita.

Alvo para T R P aprovado pela CBTP

